

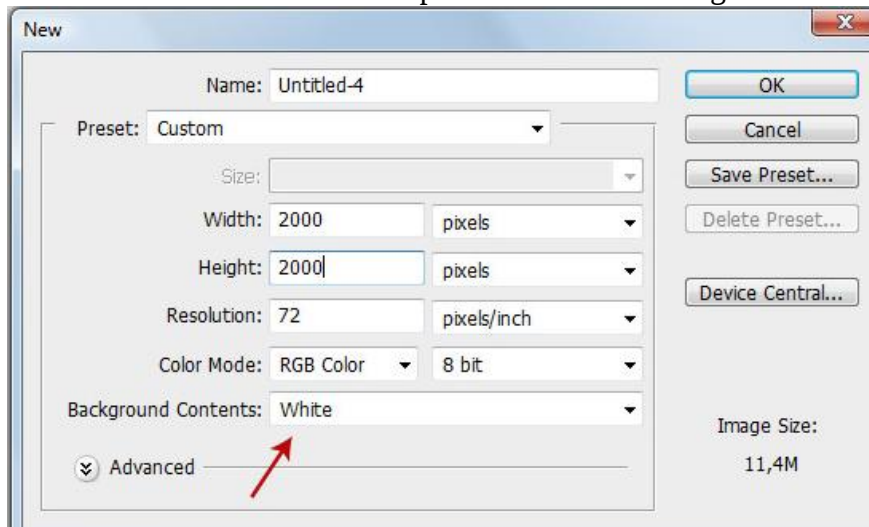
Figuurtje tekenen



Tutorial Details : Photoshop CS3 - Beginner - 40 minuten

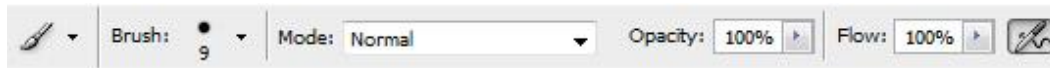
Stap 1

Nieuw document : 2000 x 2000 pixels met witte achtergrond.

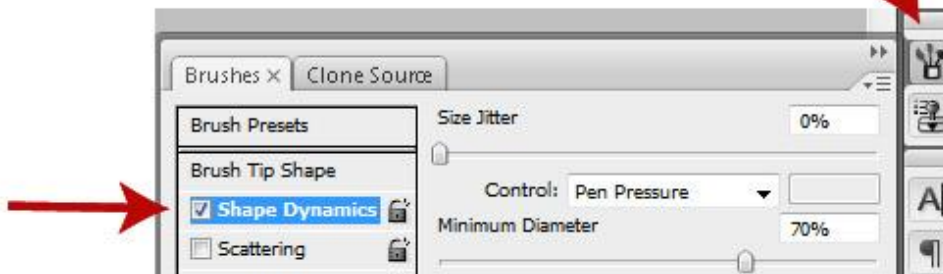


Stap 2

Neem een nieuwe laag en maak een snelle schets van het figuurtje, gebruik daarvoor het Penseel, zet de Vormdynamiek van het penseel aan in het palet Penselen.

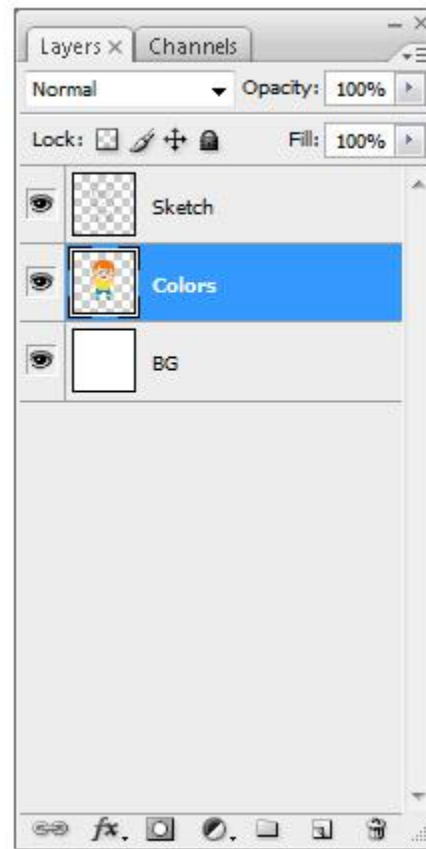


Window > Brushes



Stap 3

Nieuwe laag, naam = "Colors" , de schets inkleuren, zet vormdynamiek weer uit, zodat je met een hard penseel kan werken.



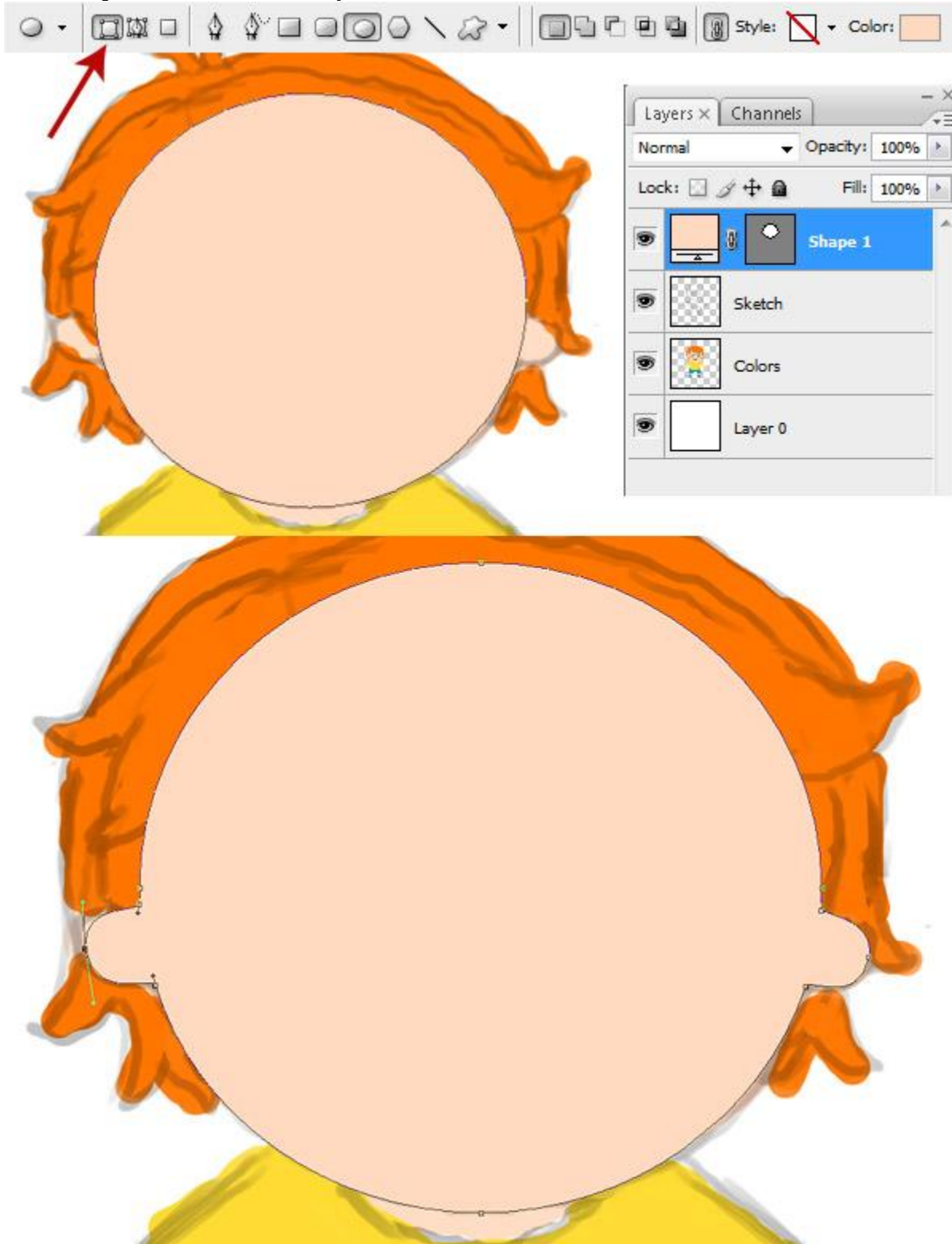
Stap 4

We voegen details toe aan het figuurtje, we beginnen met het hoofd.

Teken een cirkelvorm, optie staat wel degelijk op 'Vormlagen'.

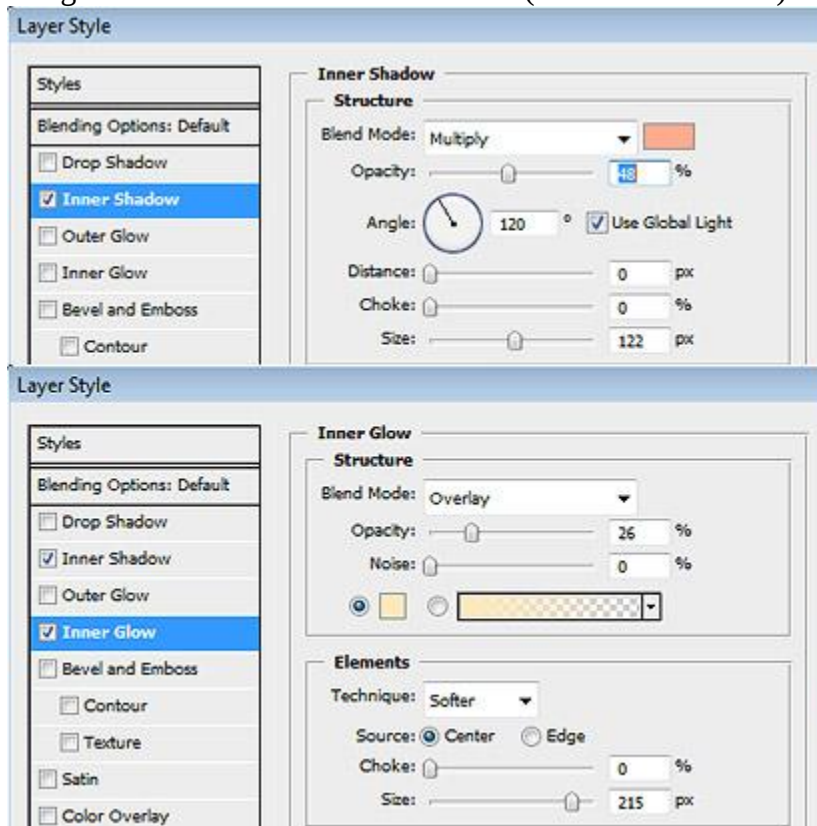
Dan met direct selecteren pijl op die vorm klikken om te bewerken.

Selecteer Pengereedschap en klik op die vorm om ankerpunten toe te voegen. Met ctrl + klik op de ankerpunten kan je ze verplaatsen en aanpassen, met Alt + klik op een ankerpunt wijzig je de hoek. Probeer op die manier de oren bij te tekenen.



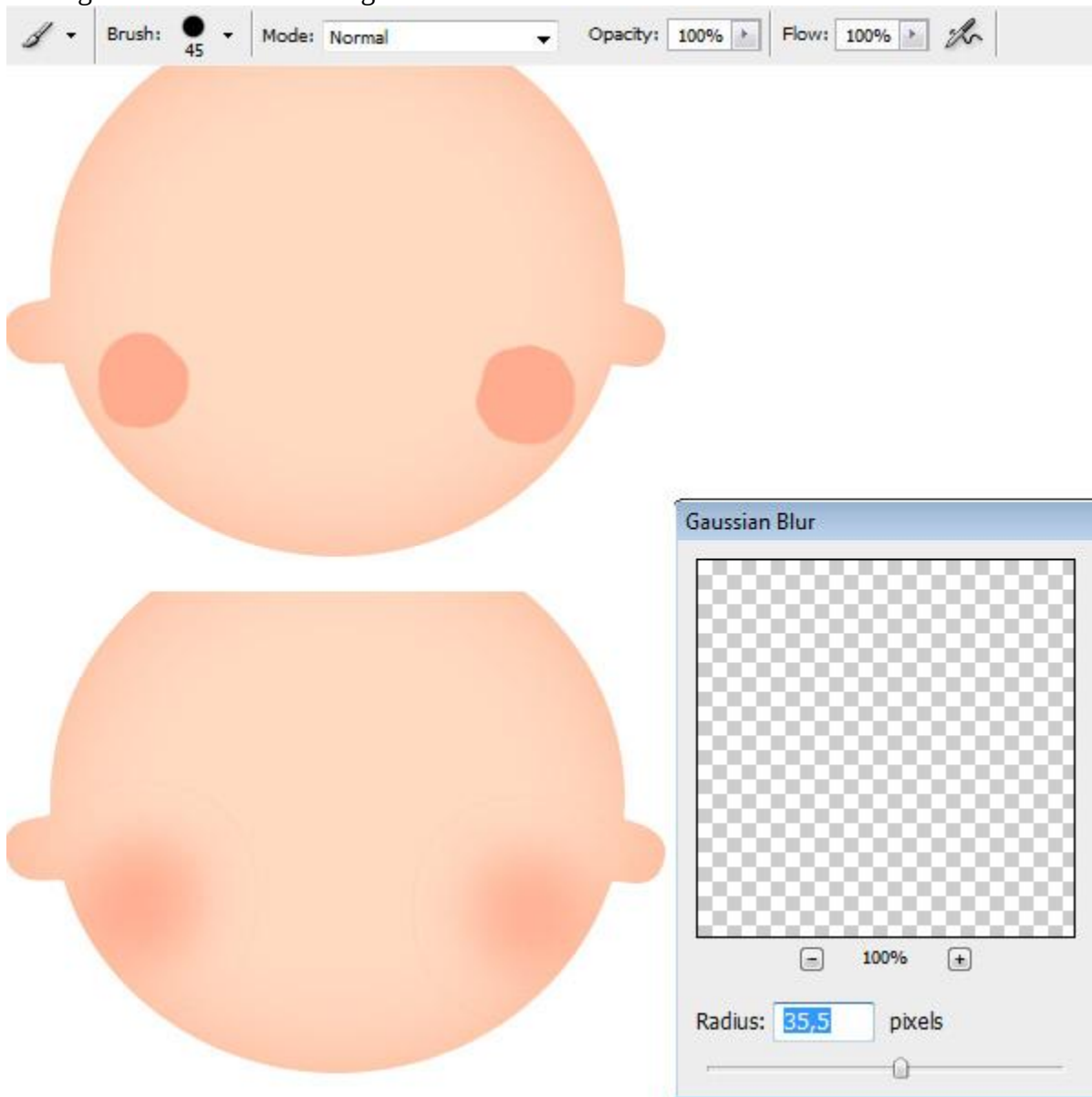
Stap 5

Dubbelklikken op de rechtse kant van de laag om het laagstijlen venster te openen.
Voeg Schaduw binnen en Gloed binnen (modus = bedekken) toe.



Stap 6

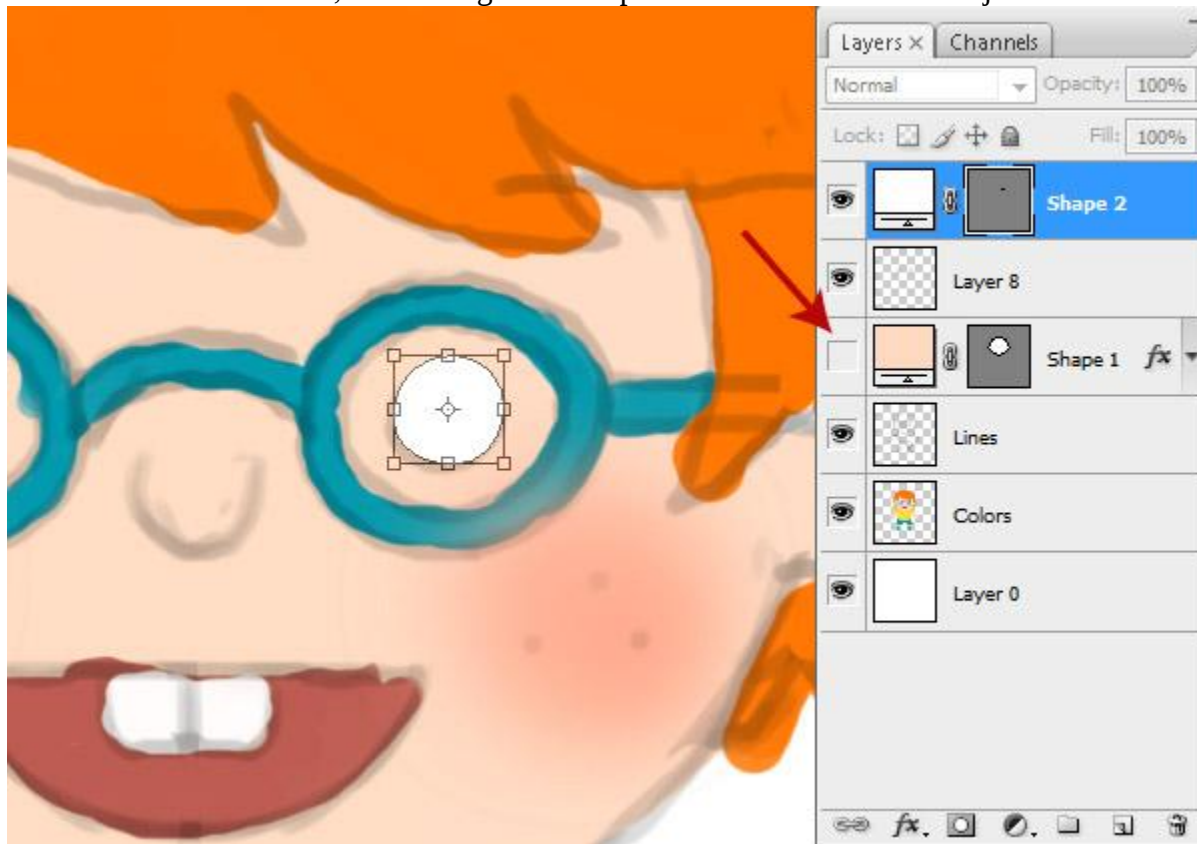
Nieuwe laag, teken de blos op de wangen, gebruik een groot penseel, vervaag dan met Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen.



Stap 7

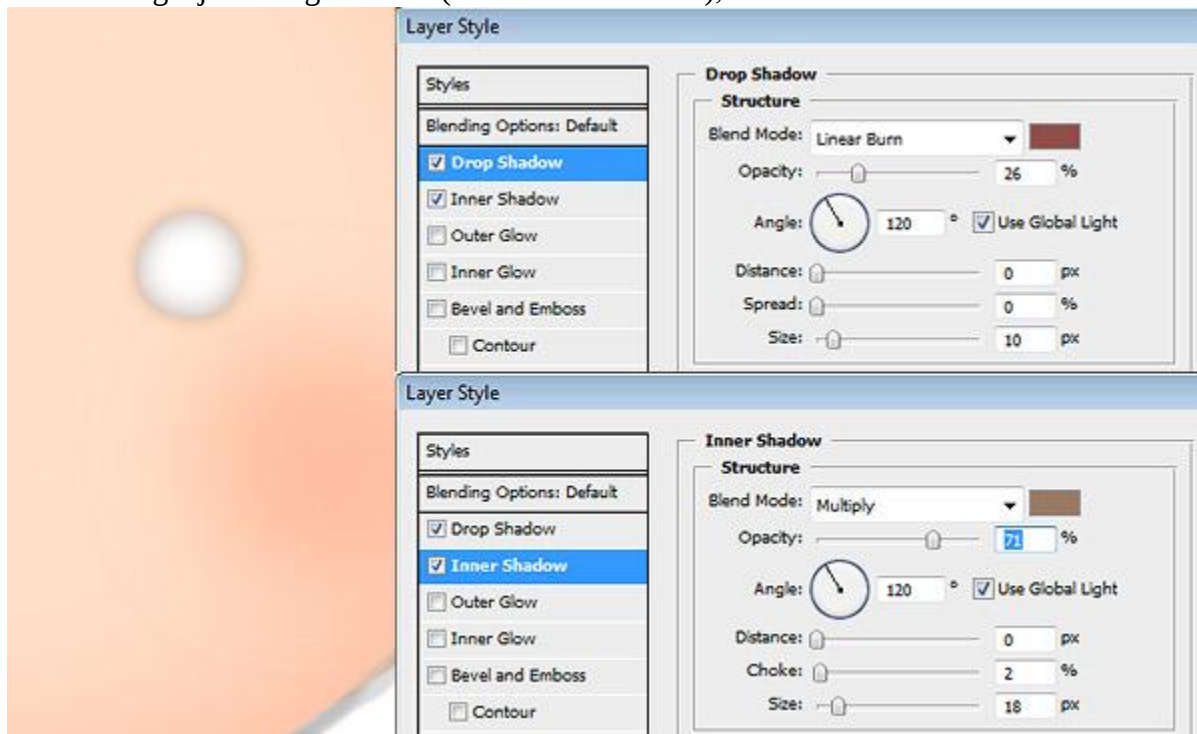
Zet nu even de laag onzichtbaar zodat we de ogen kunnen tekenen.

Witte cirkelvorm tekenen, desnoods grootte aanpassen met Ctrl + T voor vrije Transformatie.



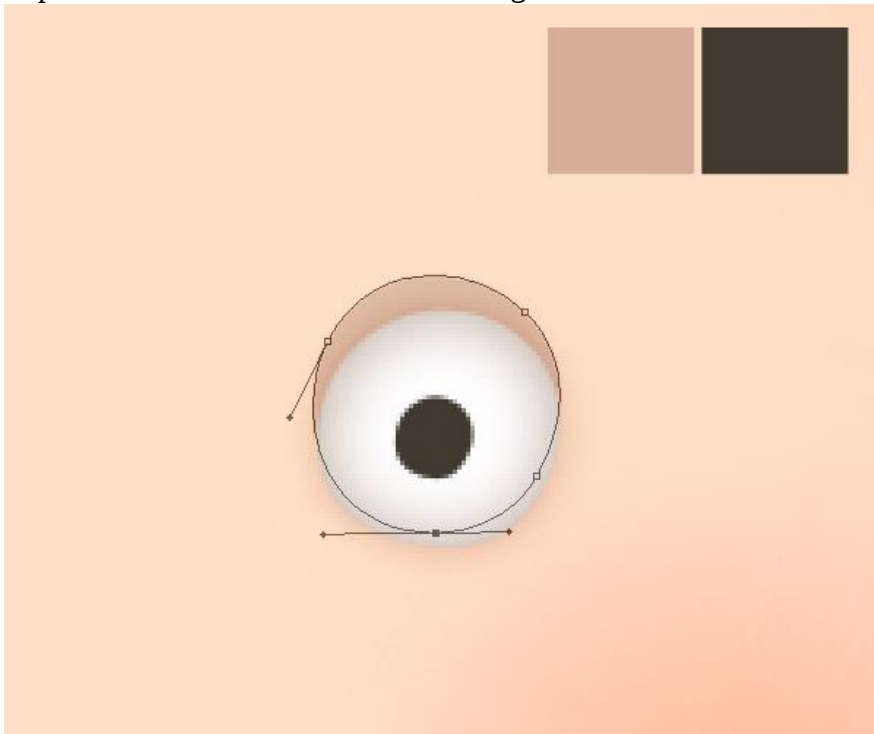
Stap 8

Geef de laagstijlen: Slagschaduw (lineair doordrukken), Schaduw binnen.



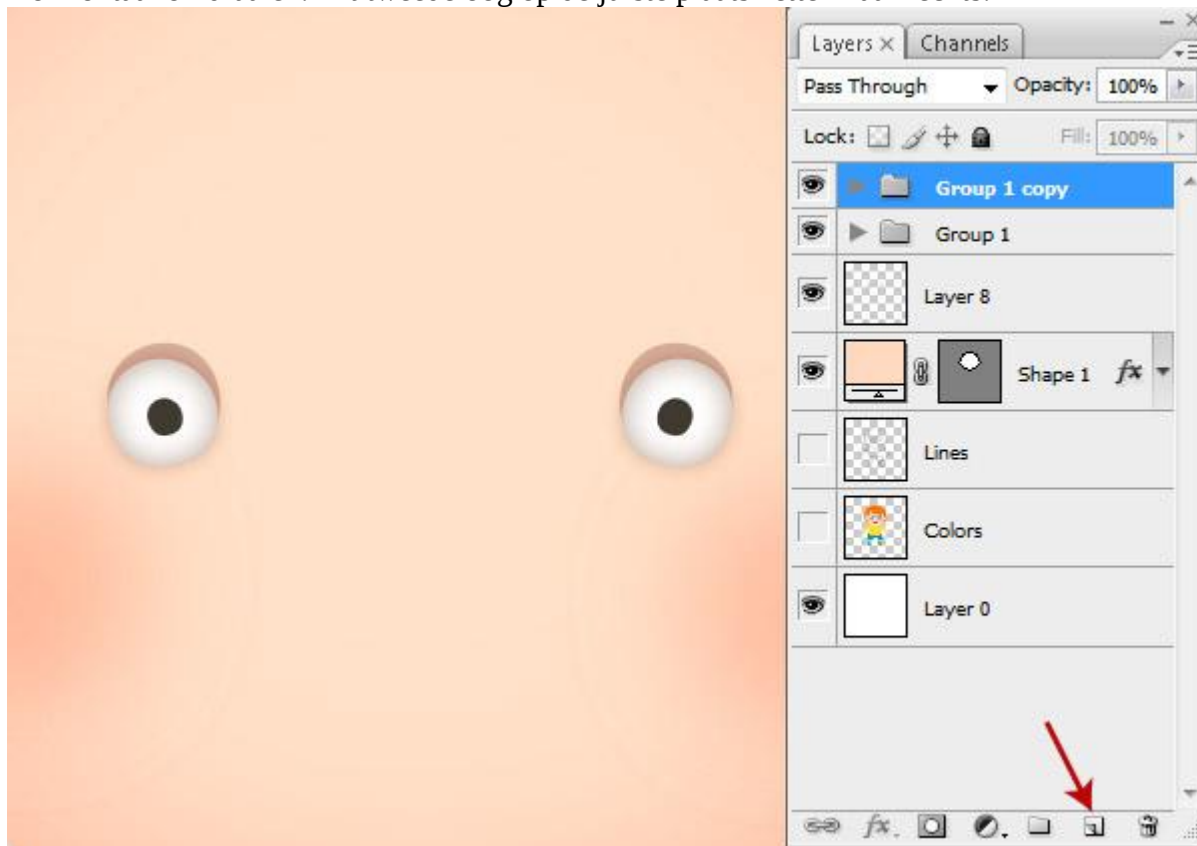
Stap 9

Pupil tekenen en schaduw boven het oog.



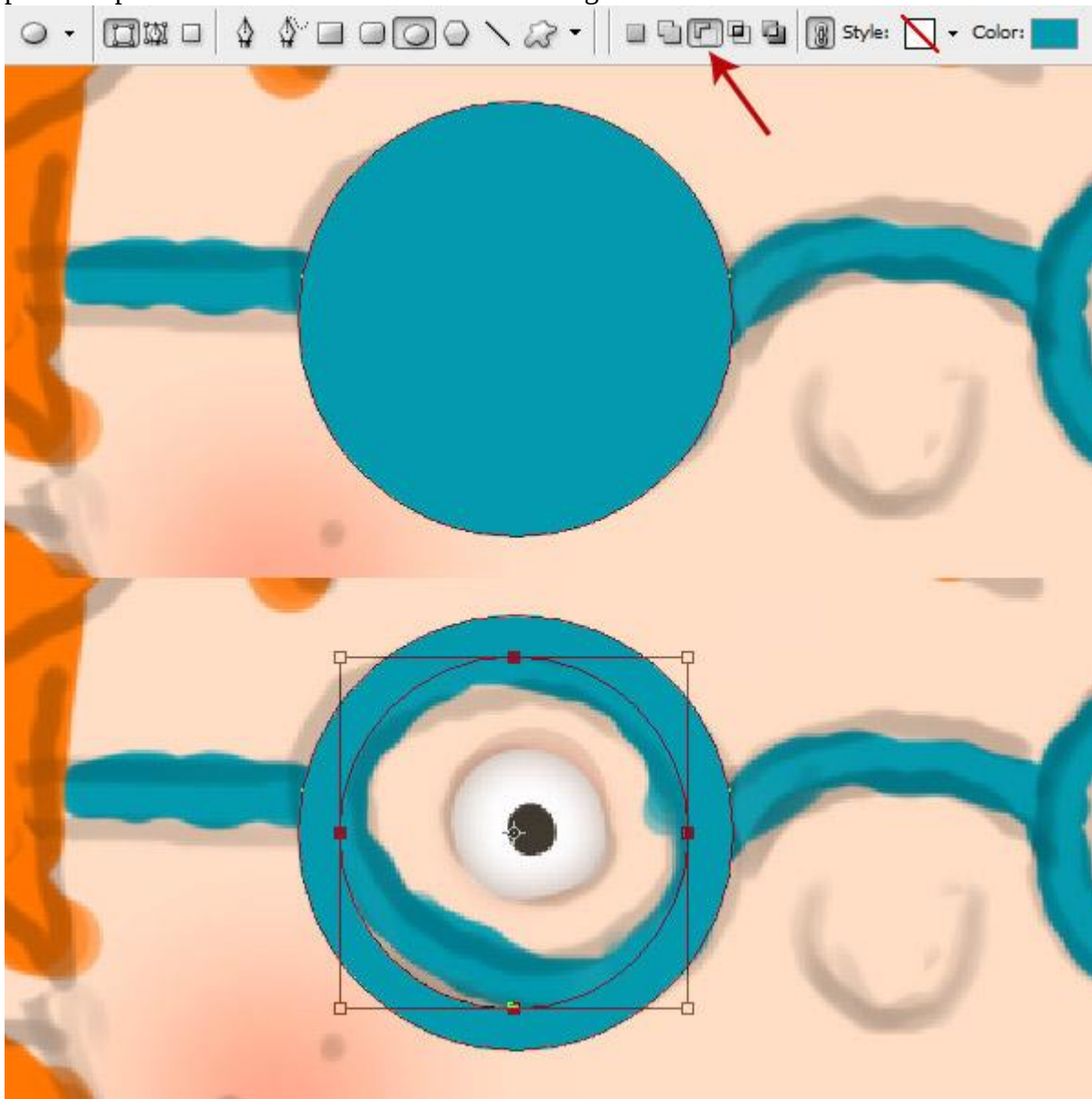
Stap 10

Selecteer de drie lagen die iets met het oog te maken hebben en breng ze onder in dezelfde groep. (Ctrl + G). Dupliceer de groep en zo bekom je een tweede oog. Ga naar Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien. Dit tweede oog op de juiste plaats zetten naar rechts.



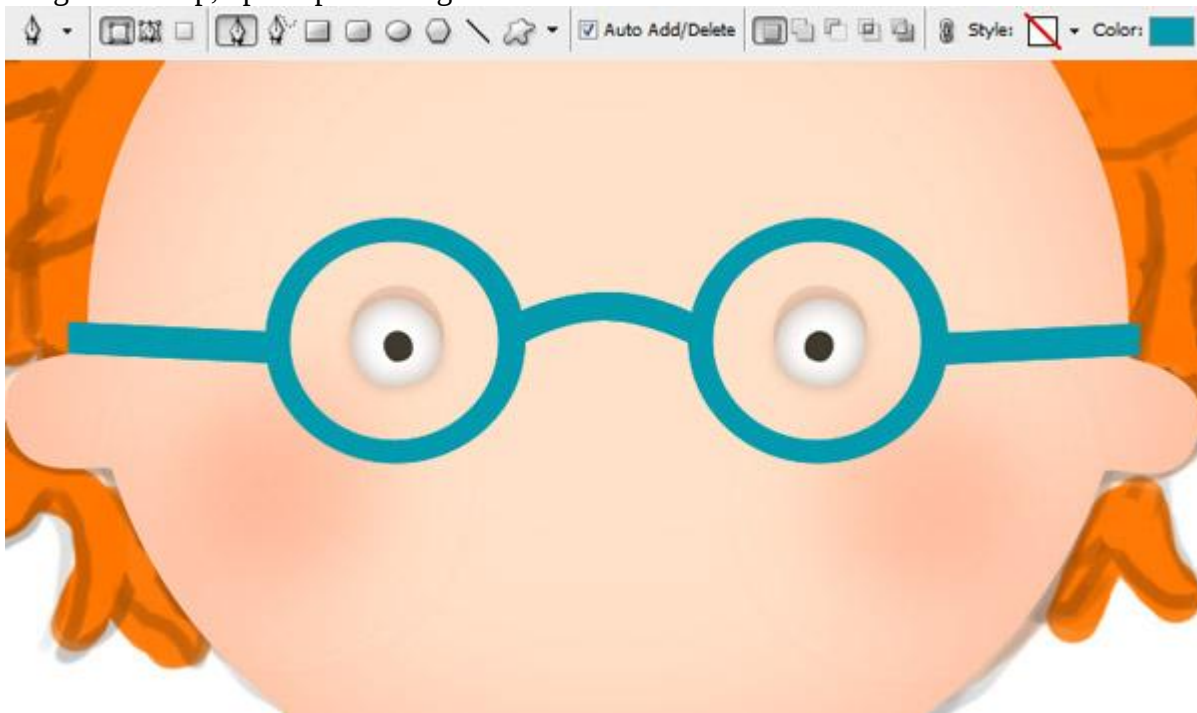
Stap 11

Om de bril te tekenen begin je met een cirkel, gebruik het ovaal vormgereedschap. In optiebalk klik je 'Verwijderen uit vormgebied aan' (-) en je tekent nog een cirkel binnenin de eerste cirkel. Om de plaats van die tweede cirkel te wijzigen (als die niet onmiddellijk juist staat), Ctrl + klik op die tweede cirkel, gebruik dan Ctrl + T voor vrije Transformatie om de grootte en eventueel plaats nog te wijzigen en klik pas dan op enter toets om transformatie te bevestigen.



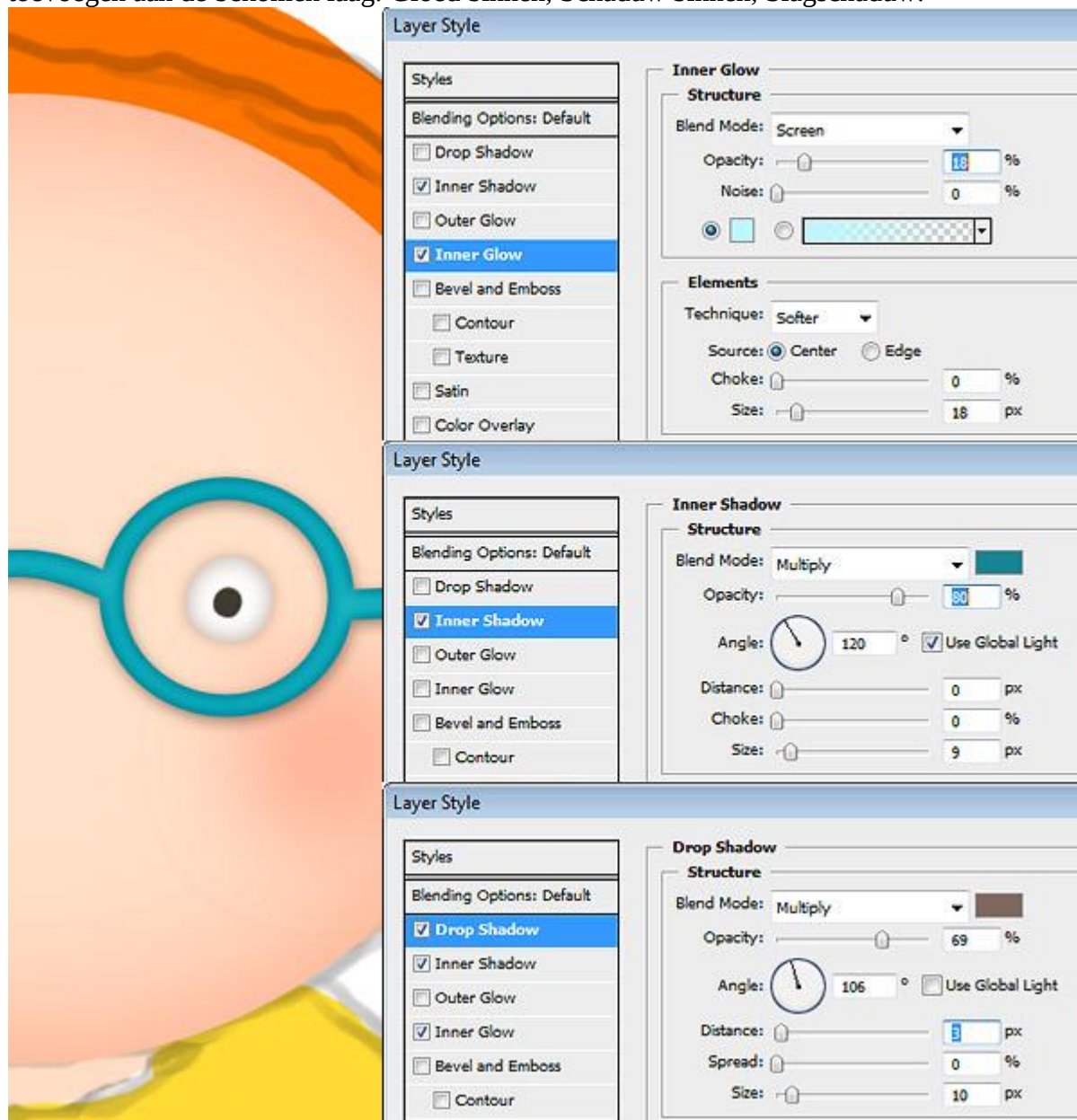
Stap 12

Deze vormlaag dupliceren en boven het tweede oog zetten. De rest van de bril tekenen met Pengereedschap, optie op Vormlagen.



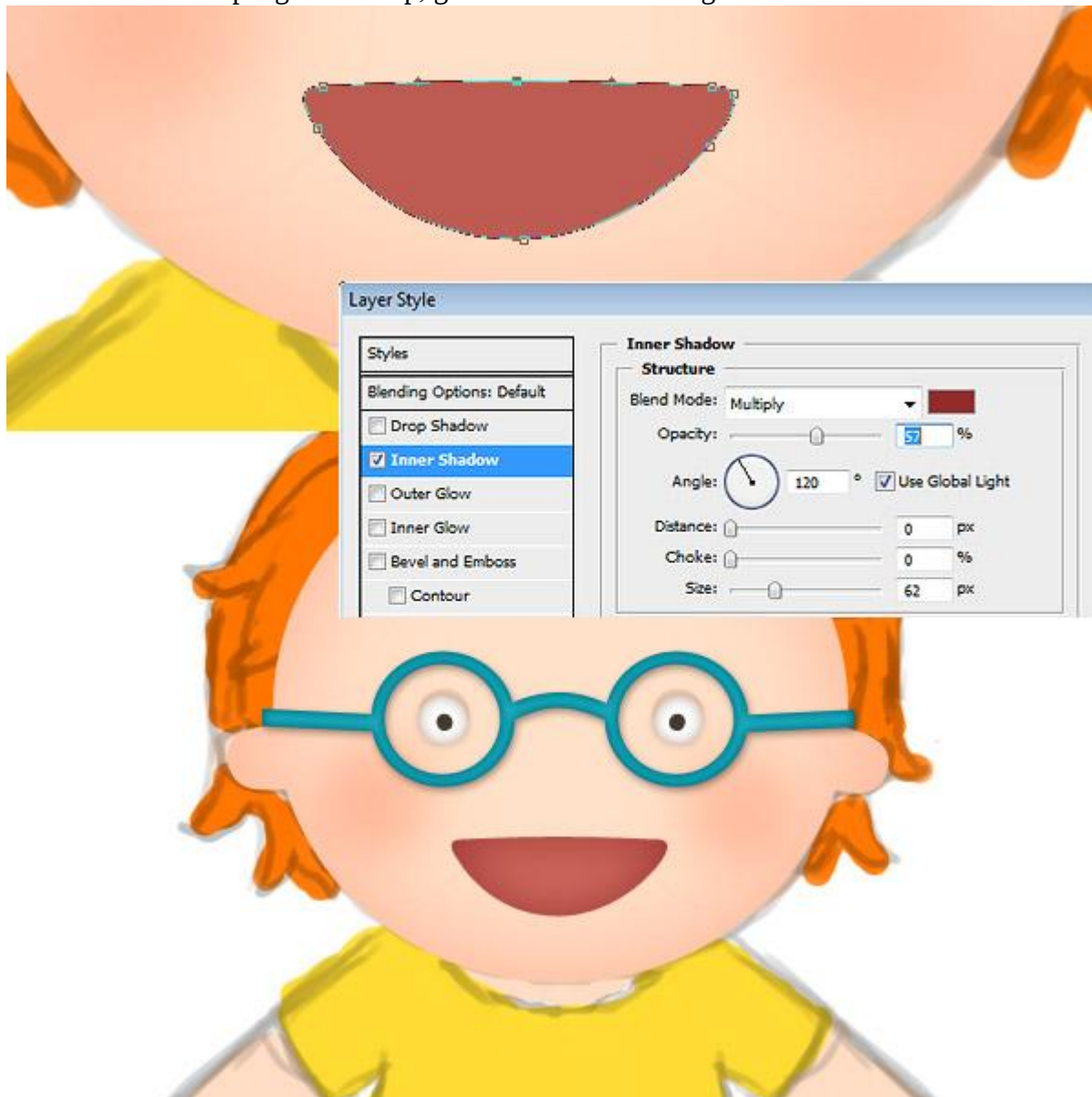
Stap 13

Alle lagen met elementen voor de bril samenvoegen (selecteren en Ctrl + E). Volgende laagstijlen toevoegen aan de bekomen laag: Gloed binnen, Schaduw binnen, Slagschaduw.



Stap 14

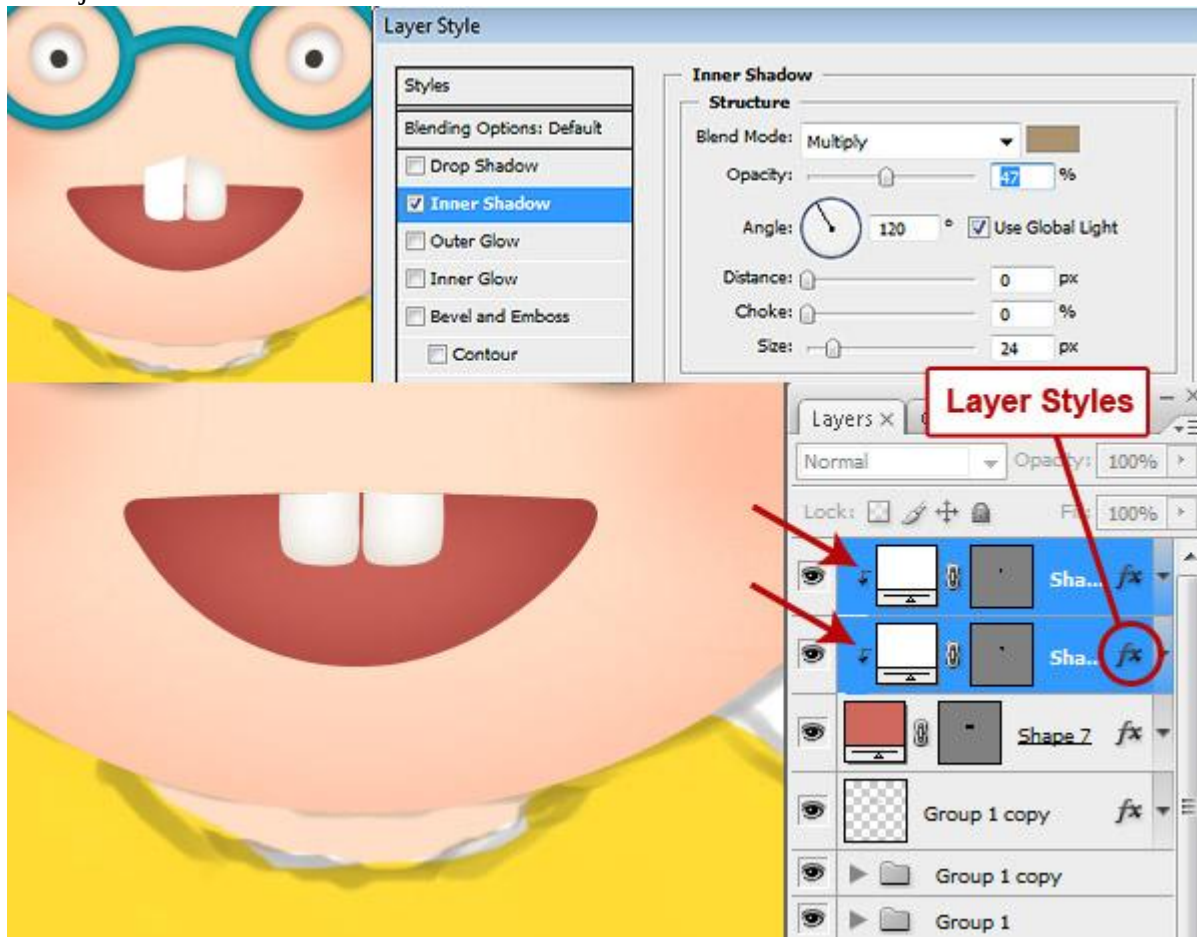
Mond tekenen met pengereedschap, geef bekomen vormlaag een Schaduw binnen.



Stap 15

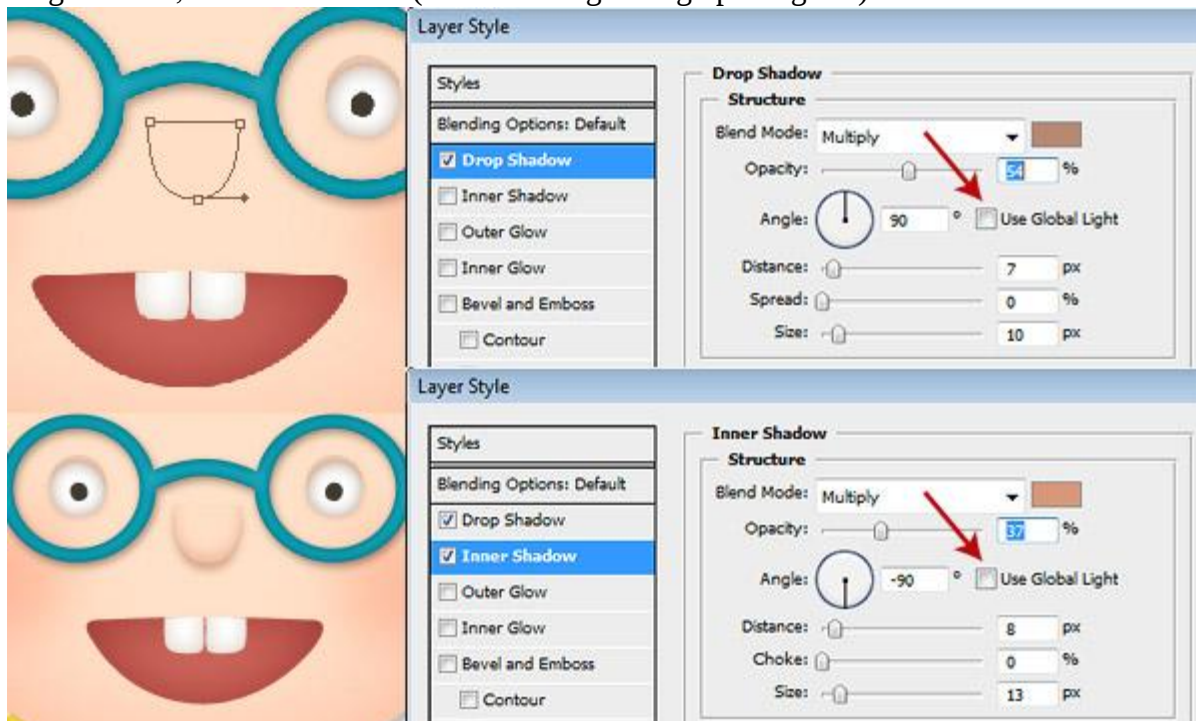
De tanden tekenen en dan als laagstijl Schaduw binnen geven. Beide tanden als aparte laagvorm. Die laagstijl kan je kopiëren van de ene laag naar de andere door Alt + Ctrl toetsen vast te houden terwijl je de laagstijl van de ene laag naar de andere versleept in het lagenpalet.

Maak uitknipmasker (Alt + Ctrl + G) tussen lagen met tand en laag met mond om de onnodige delen te verwijderen.



Stap 16

De neus tekenen, laagstijlen toepassen, niet vergeten van Globale belichting gebruiken uit te vinken: Slagschaduw, Schaduw binnen (ik heb de laagvulling op 0% gezet).



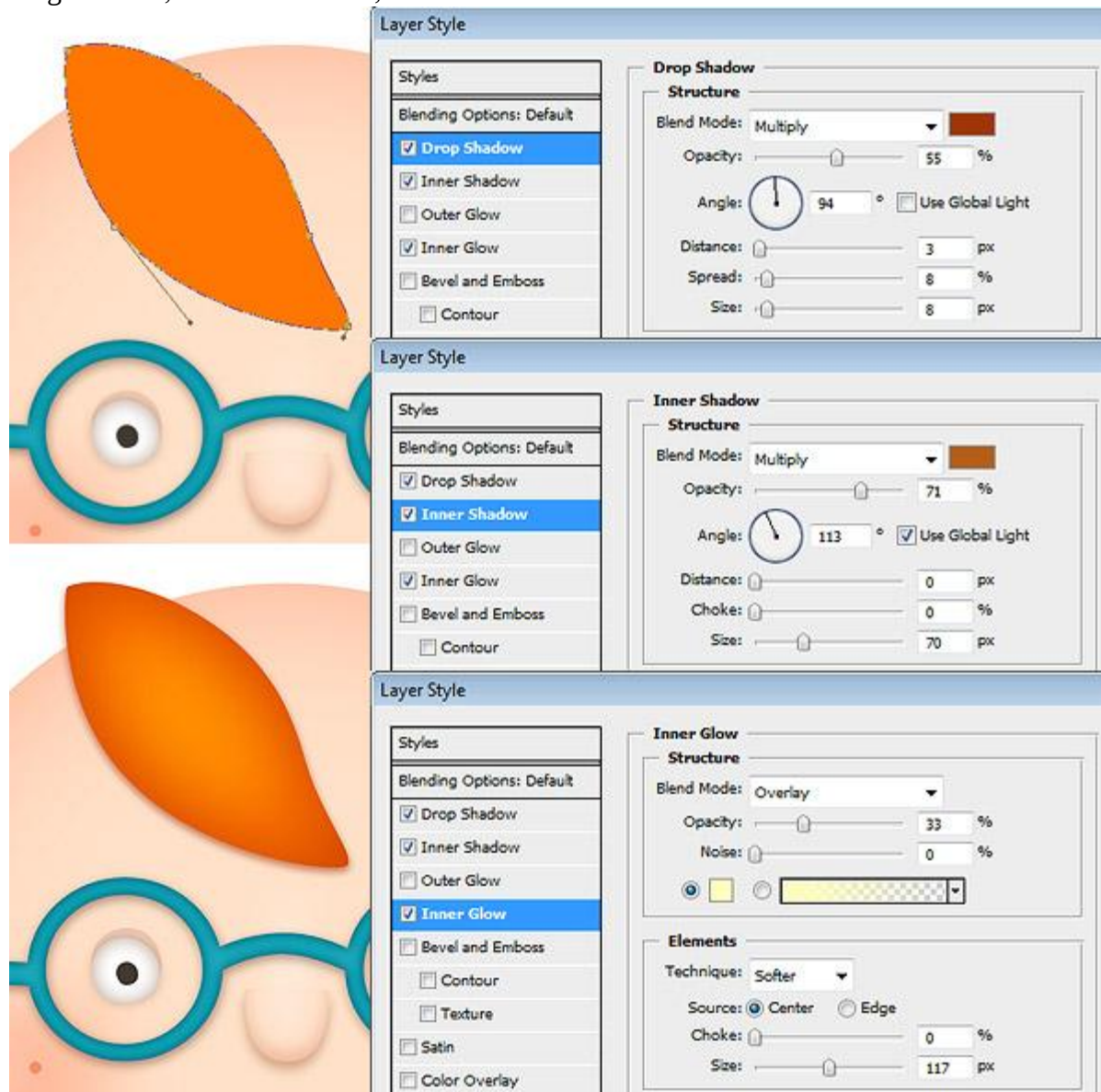
Stap 17

Nog wat sproetjes toevoegen op de wangen, gebruik weer ovaal vormgereedschap of penseel op nieuwe laag.



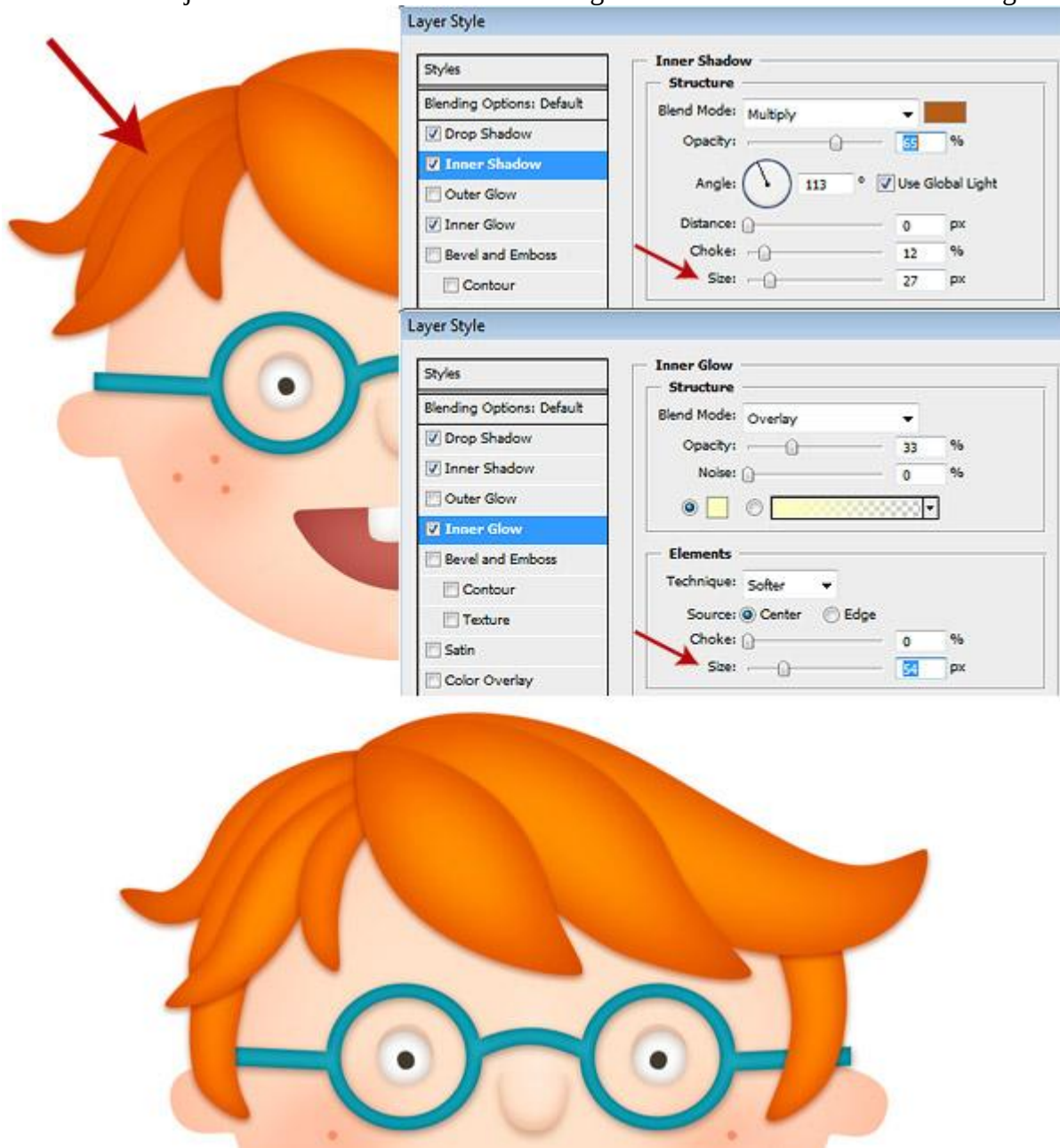
Stap 18

Het haar tekenen. Pen gebruiken, teken aparte lokken en voeg volgende laagstijlen toe: Slagschaduw, Schaduw binnen, Gloed binnen.



Stap 19

Als je kleine lokken tekent en dan de laagstijl van de vorige laag kopieert dan zal je zien dat die lagen niet zo helder zijn als we het zouden willen. Pas de grootte aan van Schaduw binnen en gloed binnen.



Stap 20

Ook wat lokken tekenen op lagen die onder de laag "hoofd" staan in het lagenpalet.



Stap 21

Wat details toevoegen aan de oren. Deze vormen tekenen met Pen gereedschap of penseel op een nieuwe laag.



Stap 22

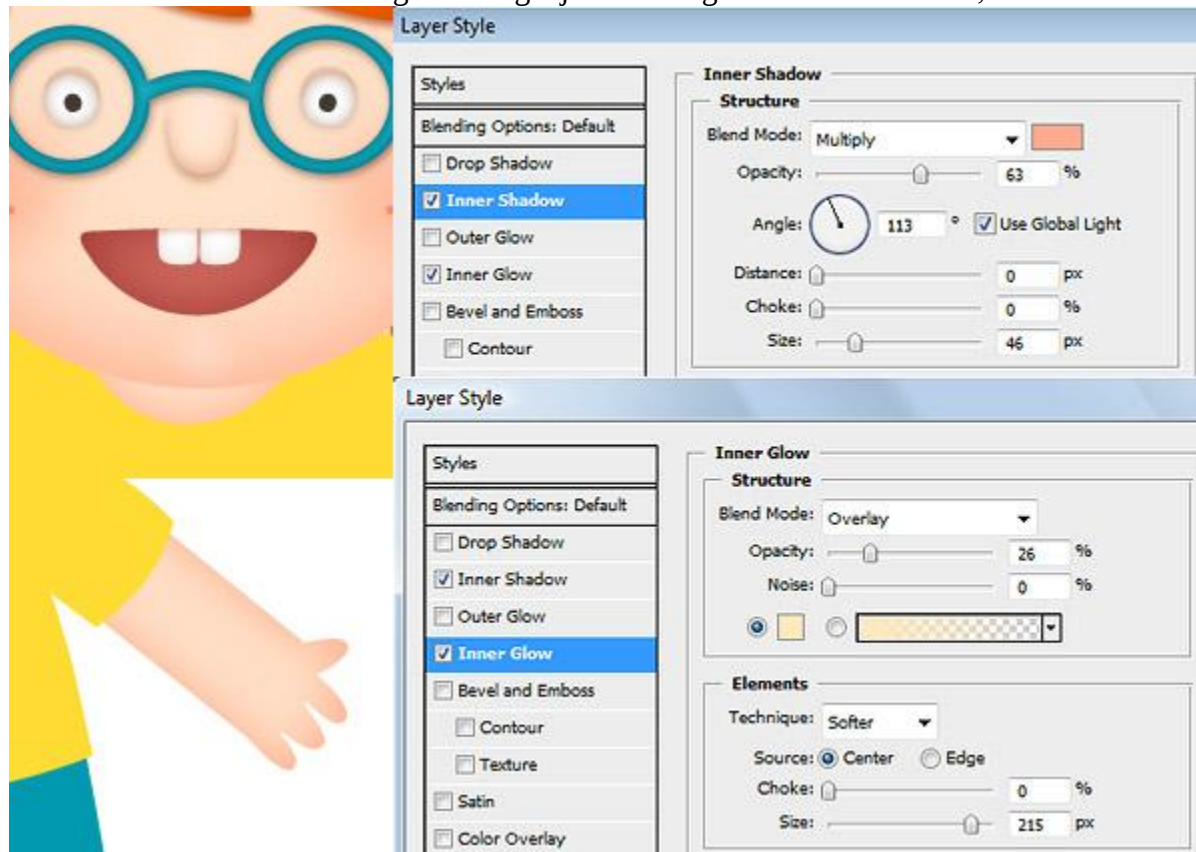
Nog altijd je Pen gebruiken om de kledij voor ons manneke te tekenen: t-shirt, broekje.
Tekenen daarna de armen en handen.



Stap 23

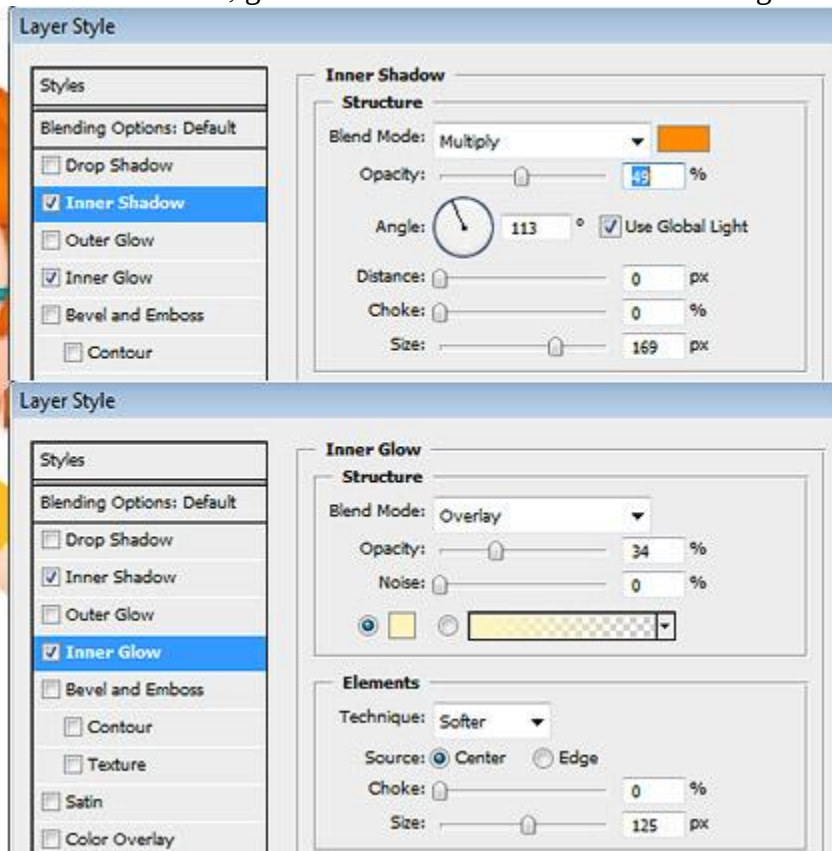
Nek tekenen in het kraagje van de t-shirt.

Aan armen/handen en nek volgende laagstijlen toevoegen: Schaduw binnen, Gloed binnen.



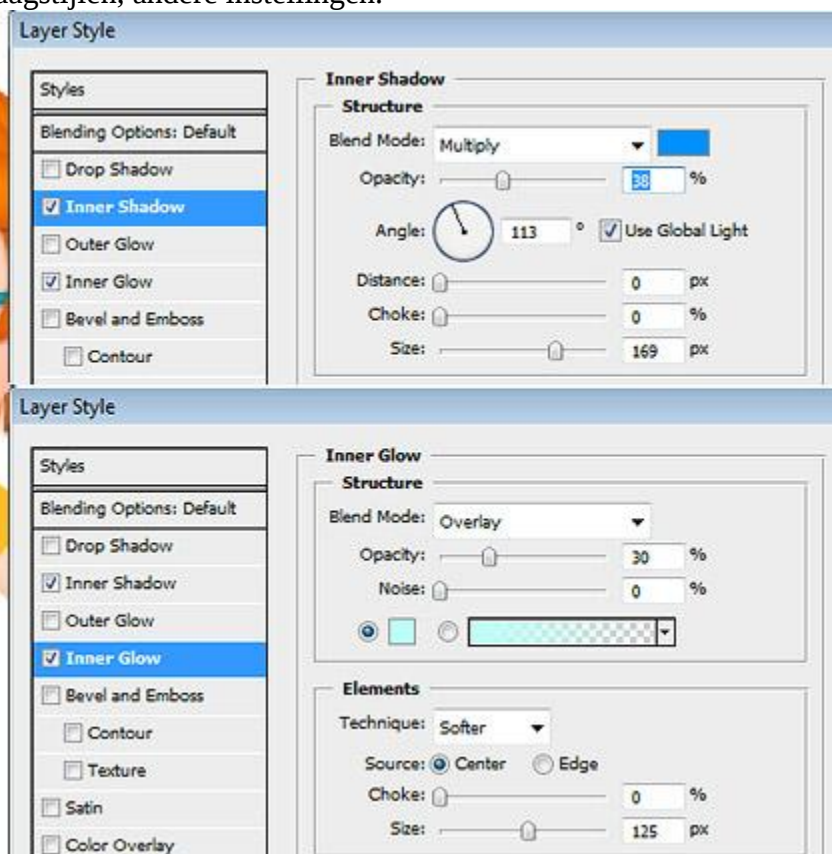
Stap 24

Aan de t-shirt de laagstijlen: Schaduw binnen, gloed binnen met onderstaande instellingen.



Stap 25

...En voor de short: zelfde laagstijlen, andere instellingen.



Stap 26

Voeg op een nieuwe laag schaduw toe aan armen/handen en aan de short.
Vervaag met Gaussiaans Vervagen (3-5px).



Stap 27

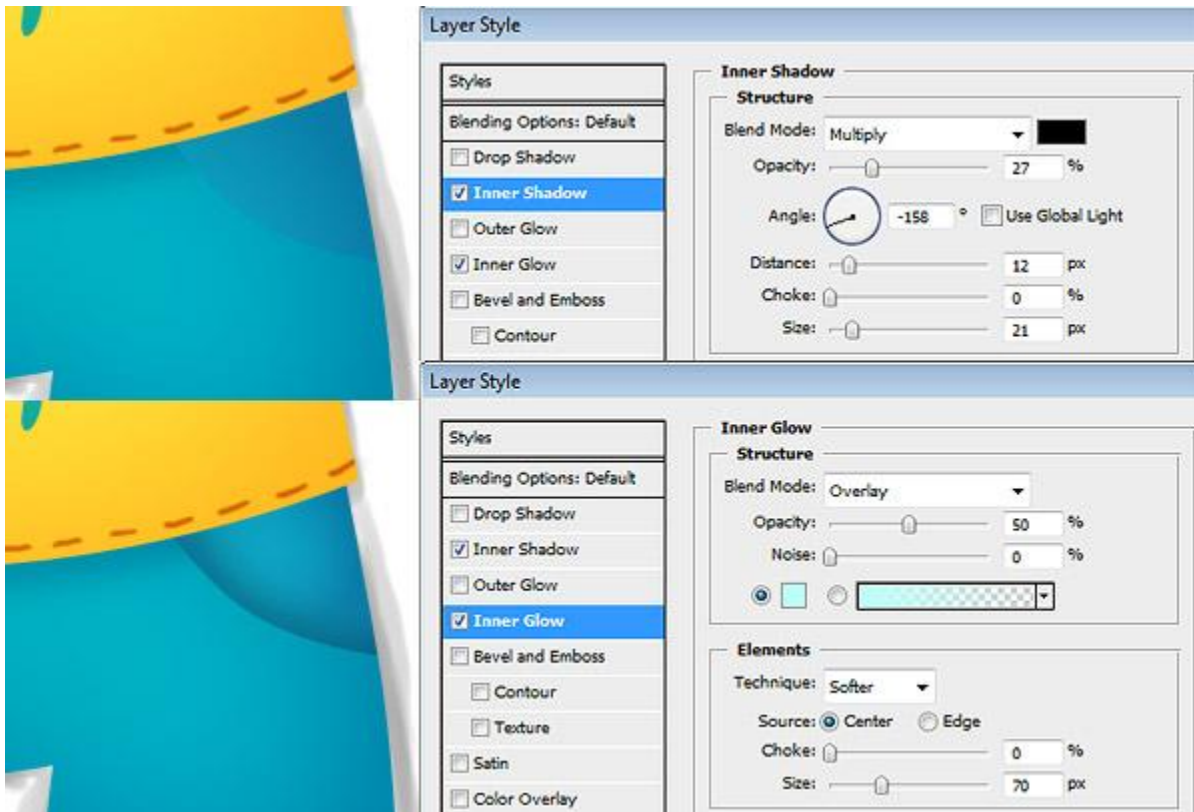
Een mooi figuurtje op de t-shirt tekenen, Pen gebruiken.

Dan Penseel gebruiken om de stiksels toe te voegen. Gebruik verschillende lagen!



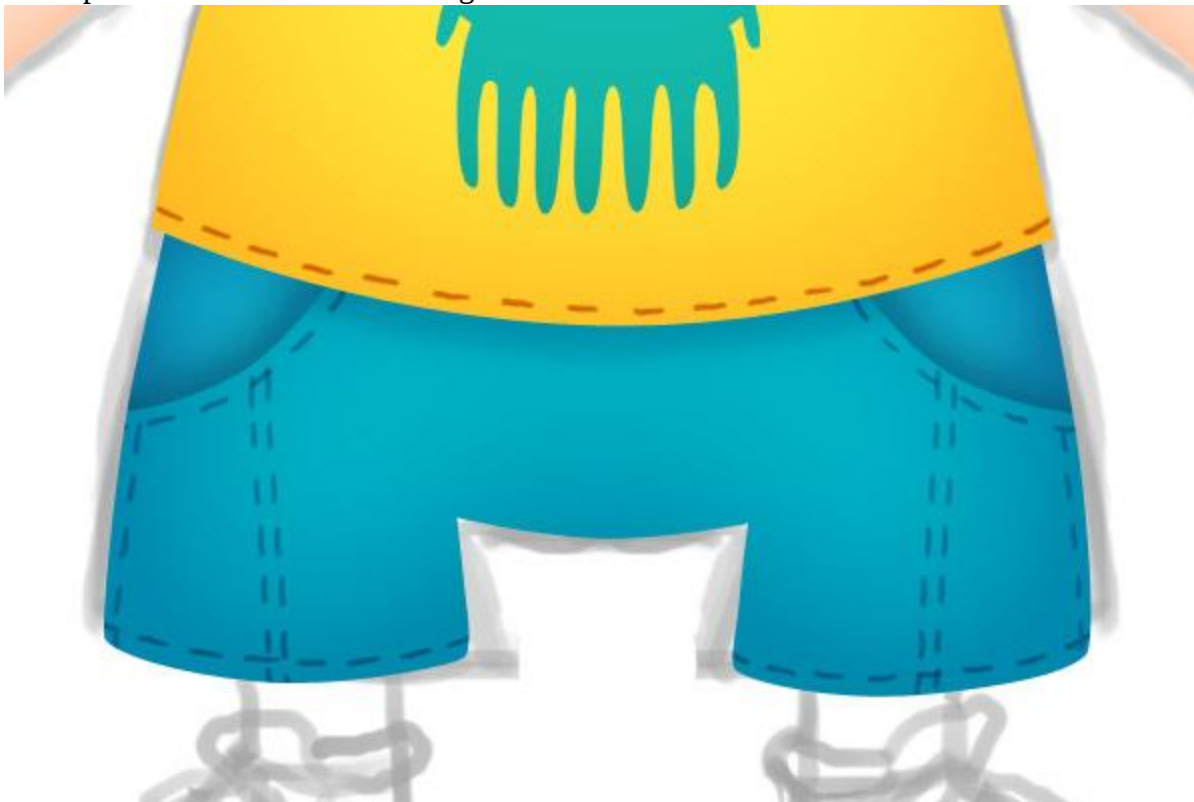
Stap 28

Zakje tekenen, uitknipmasker maken, Schaduw binnen en Gloed binnen geven.



Stap 29

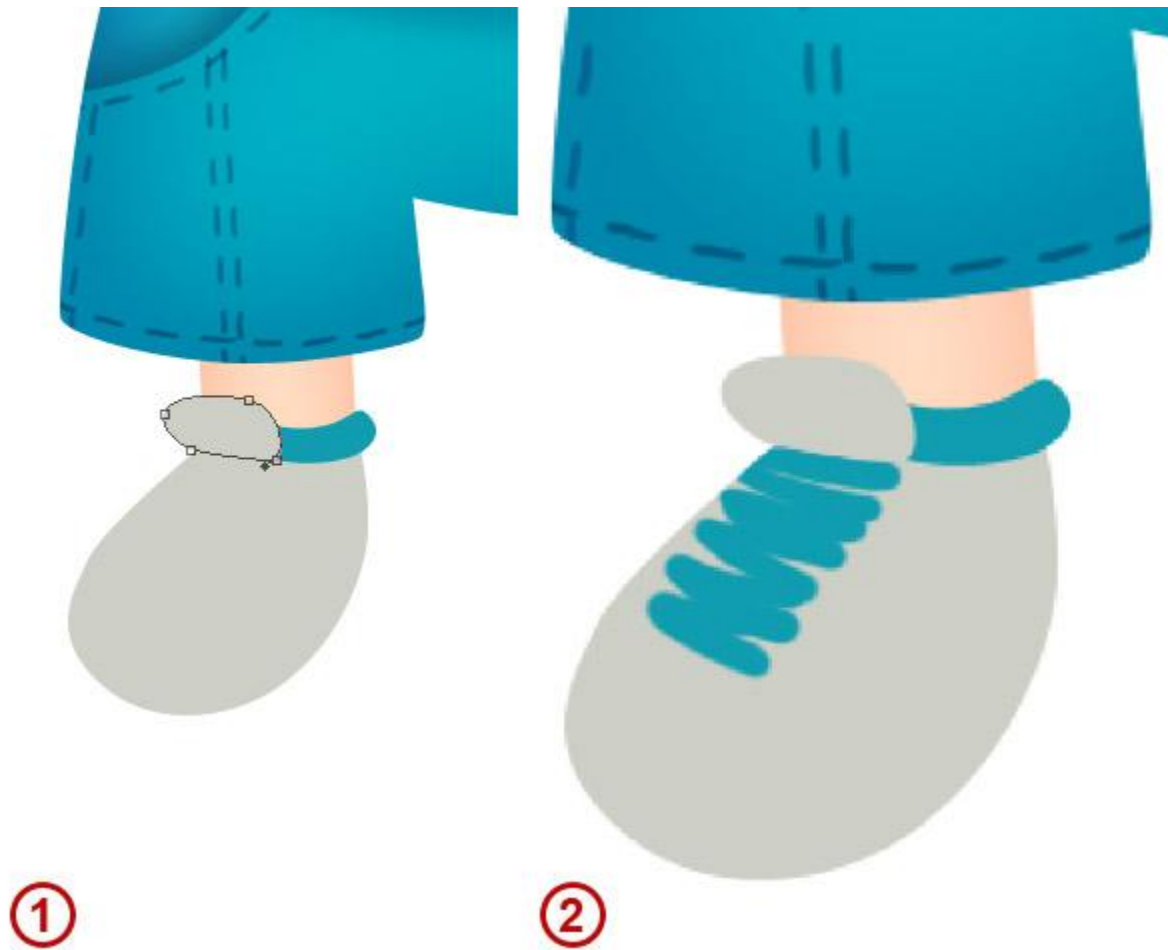
Ook op de short de stiksels aanbrengen.



Stap 30

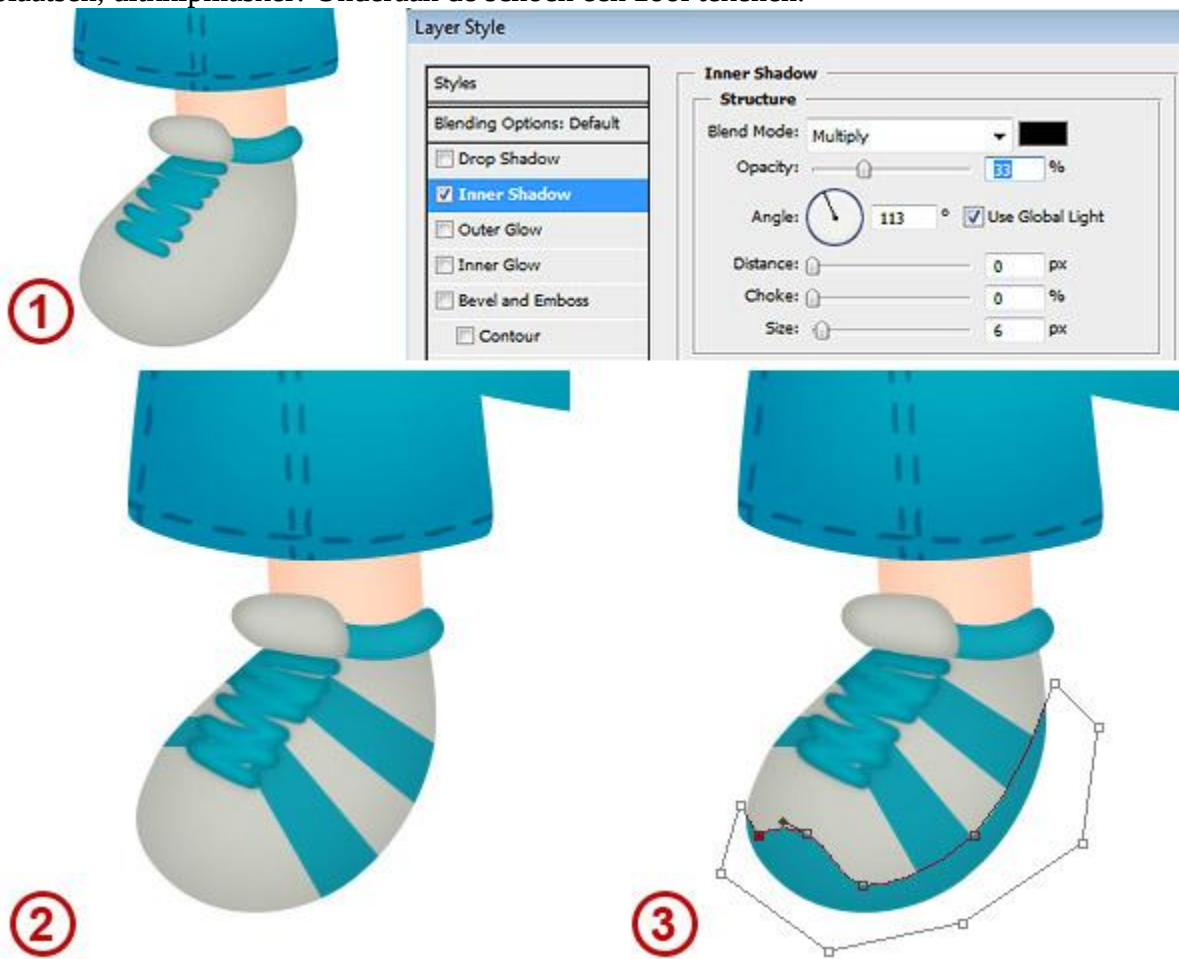
Teken een been, kopieer de laagstijl van de handlaag op deze laag met been.

Sokje en gympje tekenen, daarna de veter met Penseel.



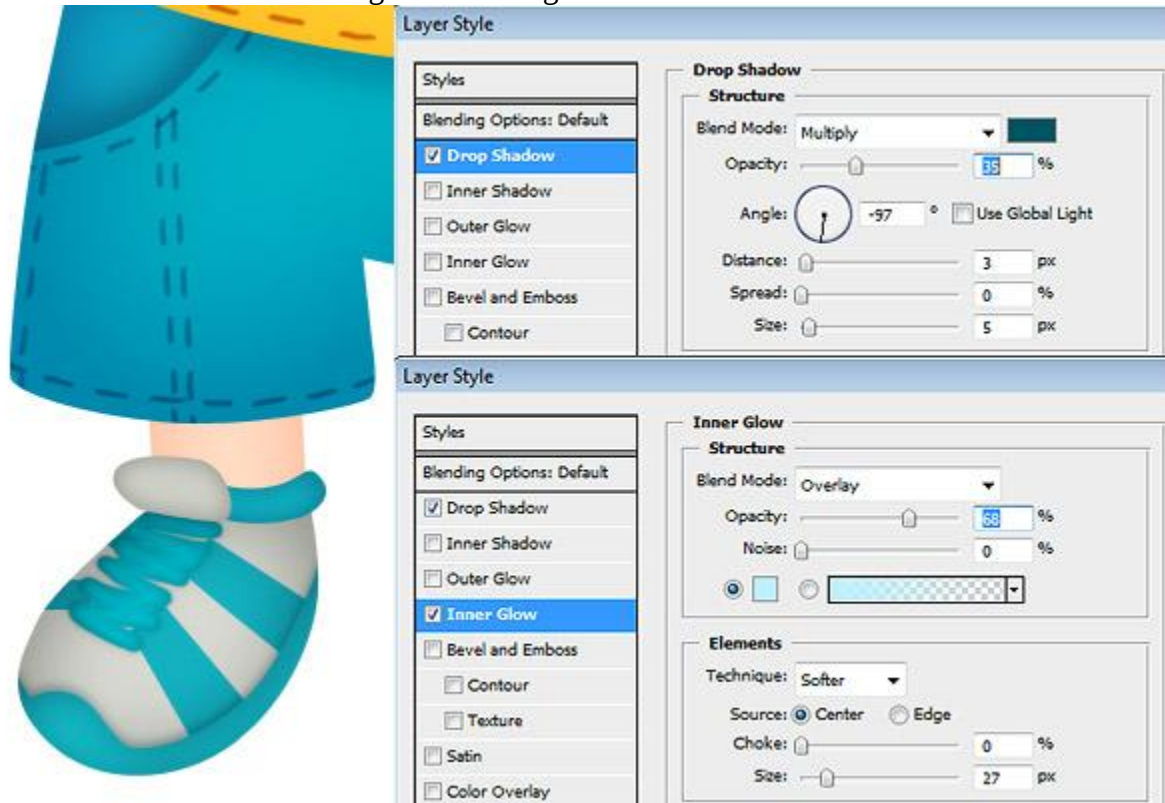
Stap 31

Schaduw binnen toevoegen aan sokken en veters. Een = mooie decoratieve streep op de gym schoen plaatsen, uitknipmasker! Onderaan de schoen een zool tekenen.



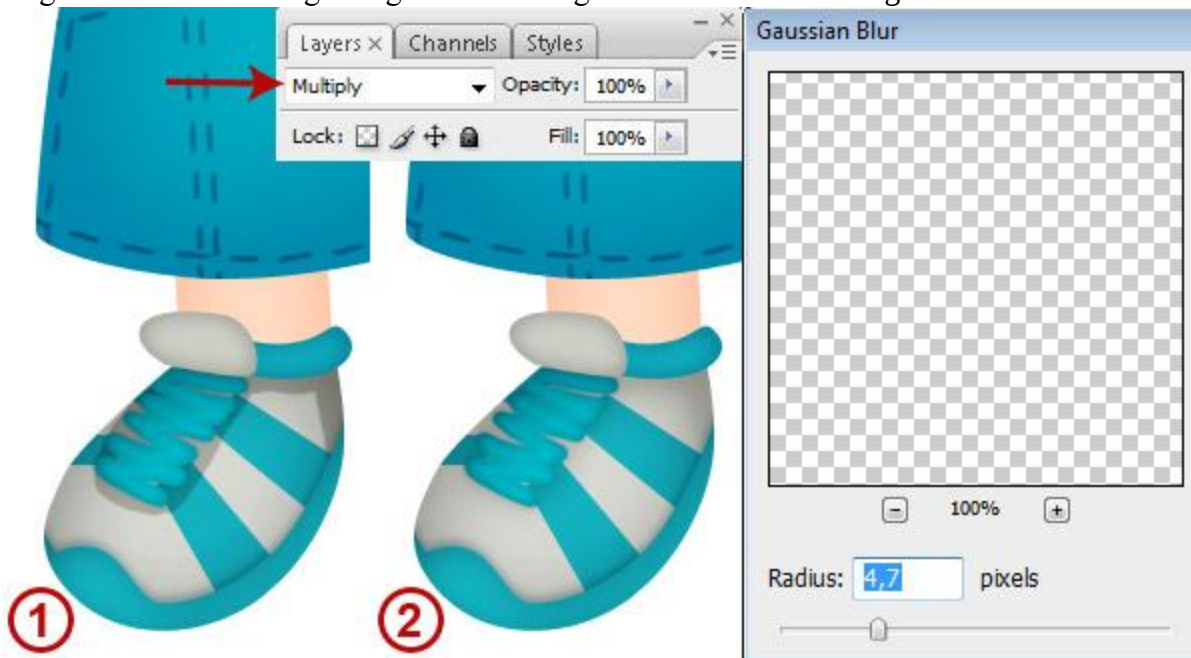
Stap 32

Voor de zool onderstaande Slagschaduw en gloed binnen.



Stap 33

Wat schaduw tekenen op de gym schoen, gebruik een grijze kleur. Wijzig voor deze schaduwlaag de laagmodus in 'Vermenigvuldigen' en vervaag met Gaussiaans Vervagen.



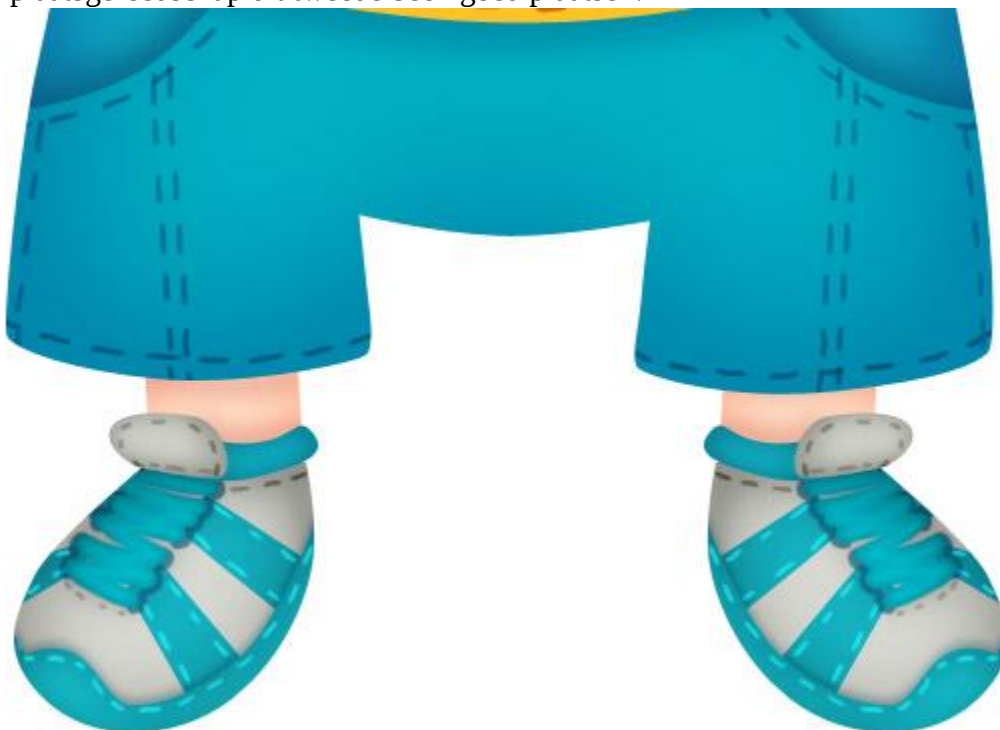
Stap 34

Weer de stiksels aanbrengen. Onder de veters gaatjes tekenen. Penseel gebruiken.



Stap 35

Alle lagen van dit ene been groeperen, de groep dupliceren, horizontaal omdraaien. Met verplaatsgereedschap dit tweede been goed plaatsen.

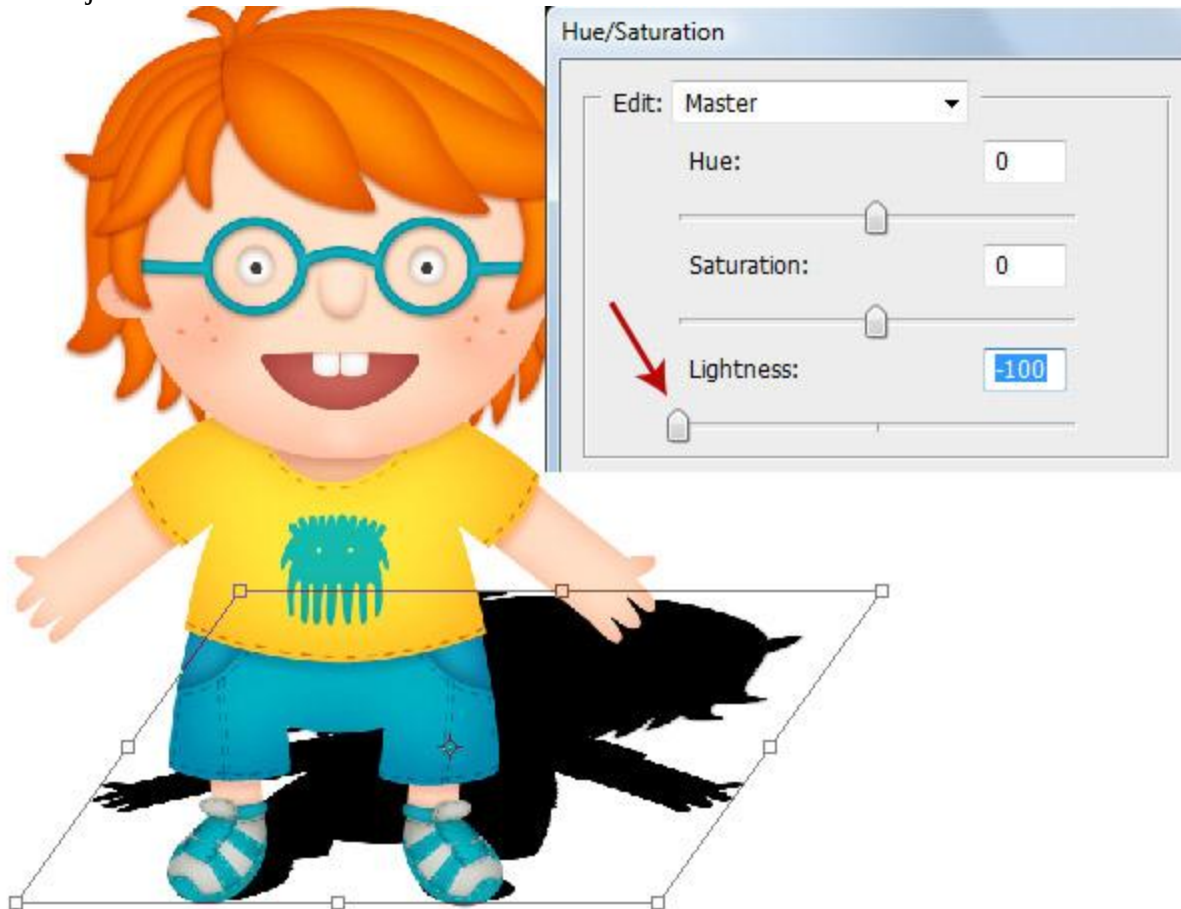


Stap 36

De jongen is klaar.

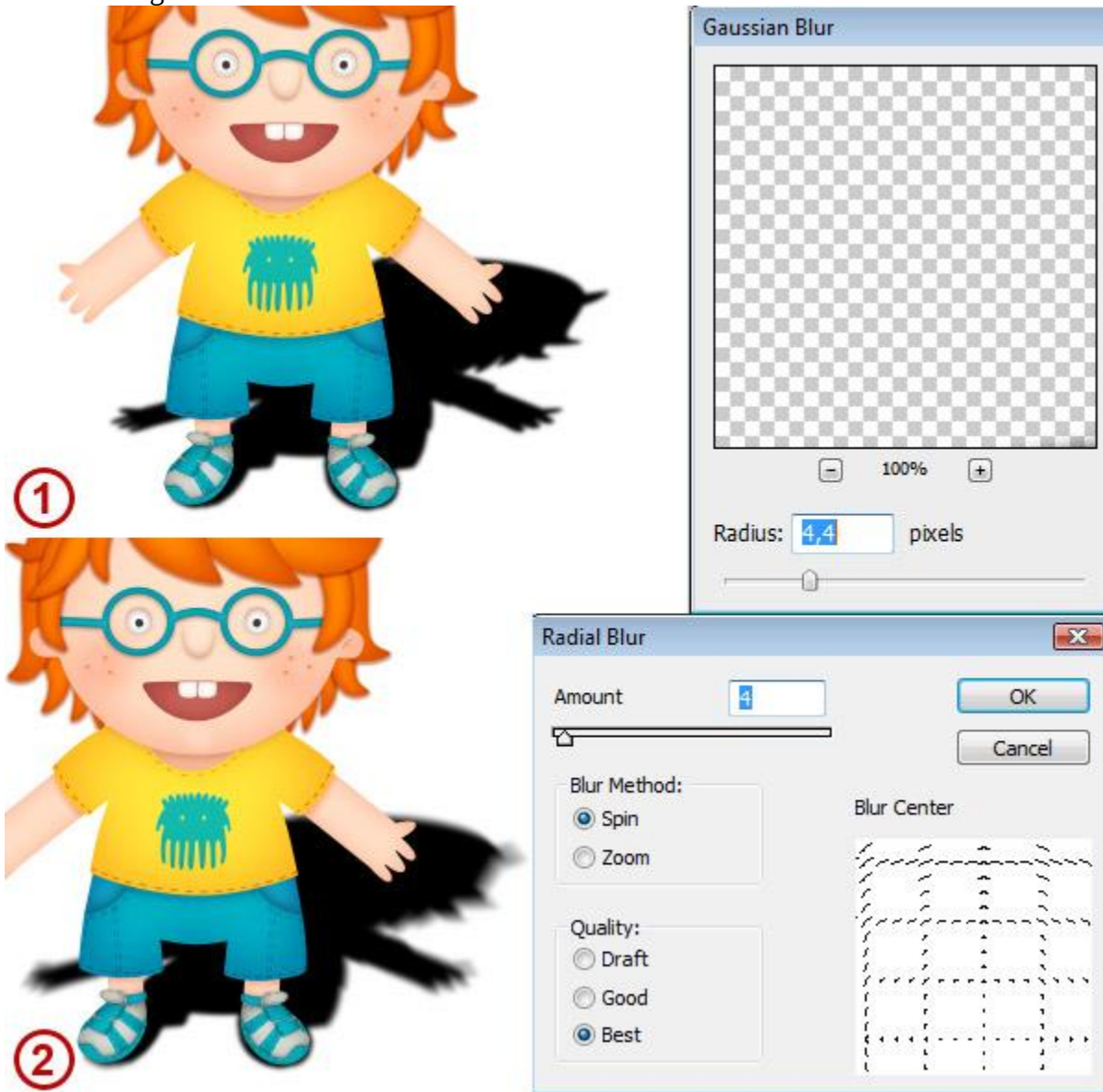
Schaduw geven aan de jongen. Alle lagen in dezelfde groep onderbrengen, uitgenomen de achtergrondlaag. De bekomen groep dupliceren en de kopie samenvoegen (Ctrl + E).

Op de samengevoegde laag: Afbeelding > Aanpassingen > Kleurtoon/Verzadiging (Ctrl + U), Helderheid helemaal naar links zetten. De laag wordt zwart. Deze laag onder de groep "jongen" zetten. Met vrije transformatie de schaduw vervormen.



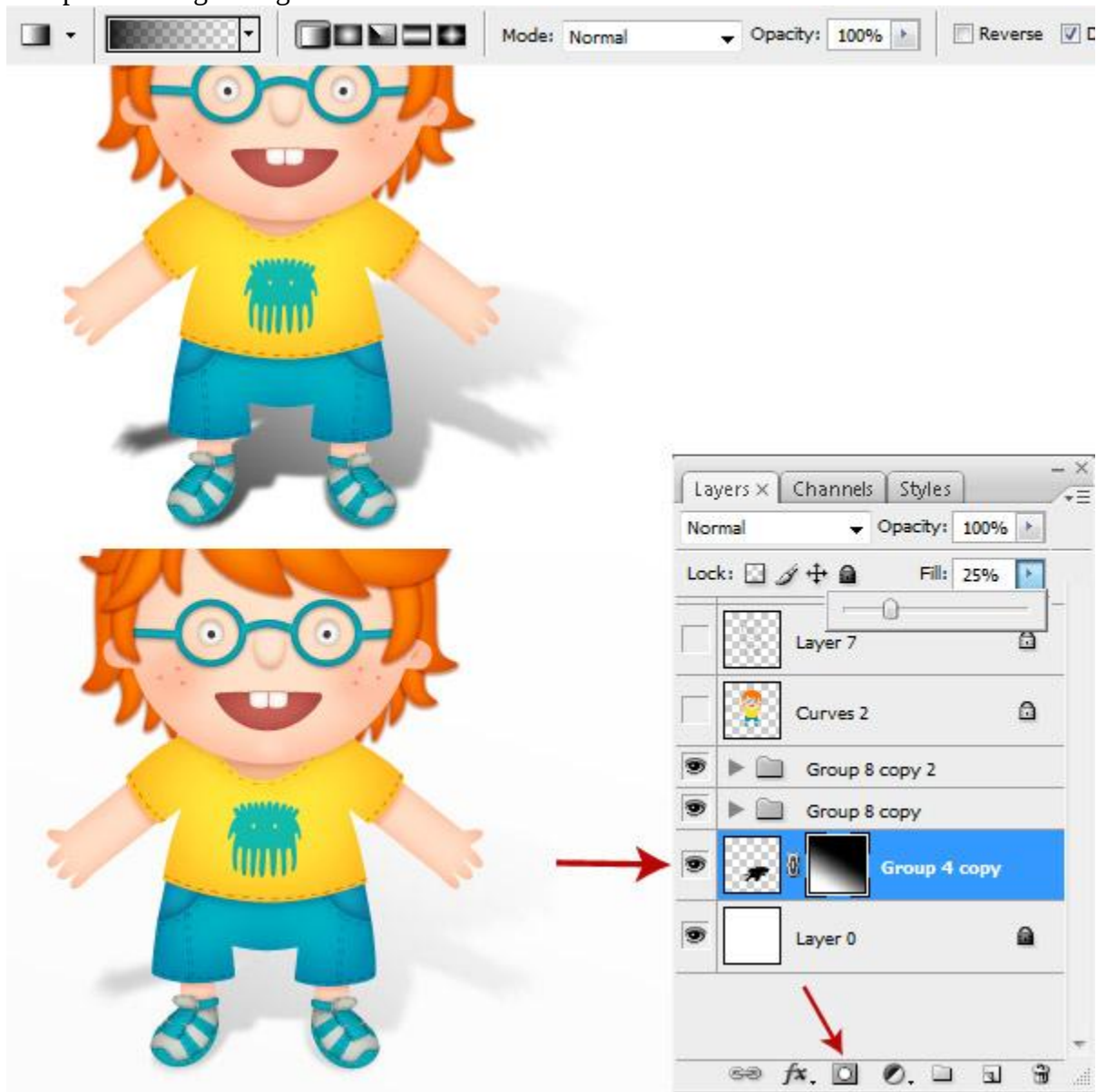
Stap 37

De schaduw twee keren vervagen, de eerste keer met Gaussiaans Vervagen, de tweede keer met Radiaal Vaag.



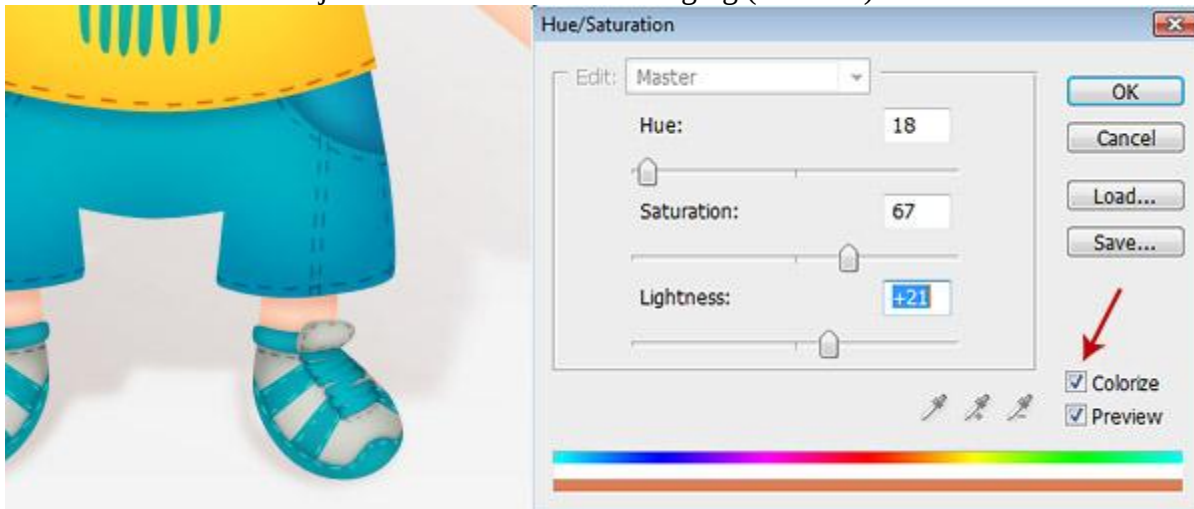
Stap 38

Voeg een laagmasker toe aan de schaduwlaag, op dat laagmasker een lineair verloop van zwart naar transparant. Laagvulling = 25%.



Stap 39

De schaduw weer wat bijkleuren: Kleurtoon/Verzadiging (Ctrl + U).



Stap 40

De schaduw wat harder maken op die plaatsen waar de gimpjes de grond raken.

Doe dit op een aparte laag, vervaag en kleur die aanpassing.

